|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013180056 홍승필 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 26주차 | **기간** | 2017.6.26~ 2017.6.30 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 채팅창 구현, 콤보 구현. | | | | |

**<상세 수행내용>**

- 서버에서 받은 퀘스트 진행 사항을 채팅창을 구현하여 출력하도록 수정.

- 콤보를 구현하여 콤보 상황에 따라 데미지를 다르게 넣도록 함.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 25주차의 문제를 아직 해결 못함. | **해결방안** | 지속적인 디버깅 중 |
| **다음주차** | 27주차 | **다음기간** | 2017.7.3 ~ 2017.7.7 |
| **다음주 할일** | 이동 개선 시도로 인한 애니 동기화 개선,  발열게이지 스킬 구현, 고블린 매쉬 출력, 퀘스트 UI 및 NPC 구현 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |